



ZAHTJEV ZA UPIS U REGISTAR SPORTSKIH KLUBOVA, SPORTSKIH DRUŠTAVA / UDRUŽENJA SA
SJEDIŠTEM NA PODRUČJU OPĆINE NOVI GRAD SARAJEVO

1. Naziv, skraćeni naziv, sportskog kluba, sportskog društva / udruženja (djelatnost)

2. Sjedište sportskog kluba, sportsko društvo/udruženja (Općina, adresa, tel./fax., e-pošta)

3. Pravni oblik organizacije (sportski klub, društvo / udruženje...)

4. Osoba ovlaštena za zastupanje sportskog kluba, sportskog društva / udruženja

5. Broj članova i stručnog kadra

6. Način finansiranja (članarina, donacija, sponzorstvo)

7. Sport u kojem se obavlja sportska djelatnost

Traženi dokumenti:

1. Statut udruženja (orginal ili ovjerena kopija ne starija od tri mjeseca);
2. Rješenje o registraciji (izvod iz registra Udruženja nadležnog ministarstva), ne stariji od 30 dana;
3. Uvjerenje o poreskoj registraciji (ovjerena kopija ne starija od tri mjeseca);
4. ID broj i ugovor o transakcijskom računu (ovjerena kopija ne starija od tri mjeseca);
5. Broj članova (potvrda izdata na memorandumu kluba, ovjerena i potpisana od strane ovlaštene osobe, ovjerene kopije članskih kartica);
6. Broj registrovanih takmičara (potvrda Sportskog saveza)
7. Broj članova stručnog kadra (potvrda izdata na memorandum kluba, ovjerena i potpisana od strane ovlaštene osobe);
8. Potvrda o rezultatima na kantonalnom, federalnom i državnom nivou, te zvaničnim međunarodnim takmičenjima (izdata od krovnog Saveza BiH) za tekuću godinu;
9. Potvrda Sportskog Saveza Kantona Sarajevo o upisu u matičnu evidenciju (orginal ili ovjerena kopija ne starija od tri mjeseca);
10. Potvrda da je sportski savez član Olimpijskog komiteta BiH (orginal ili ovjerena kopija ne starija od tri mjeseca);
11. Bilans stanja i bilans uspjeha (završeni račun o urednom poslovanju za prethodnu godinu ovjerenu od nadležne institucije);
12. Izvještaj o namjenskom utrošku finansijskih sredstava dodjeljenih iz Budžeta općine;
13. Program rada sa finansijskim planom za tekuću godinu (ovjeren i potpisan od strane ovlaštene osobe na memorandum kluba);